ARUN COMPUTER & IT

📖 PDF Study Material

For PGDCA & DCA Examination

🖥️ Multimedia With CorelDraw

Unit-2

📚 विषय सूची:

- Text tool & Text Properties
- Creating Vector Graphics
- Creating Images, Shapes, Curves
- Special Effects, Colour Effectes

हमारी वेबसाइट से डाउनलोड करें

Latest version available only at: www.hamararewa.in

Prepared & Updated by Arun Computer

© 2026 All Rights

Syllabus Unit2- Text tool and text properties, creating vector graphics by using editiong tools, Importing Images and graphics in corel draw layout, creating shapes and editing shapes, drawing curves and editing curves, creating special text effects, creating special object effects, using color effects.

टेक्स्ट टूल्स (Text Tools):-

कोरलड्रा में **टेक्स्ट** लिखने के तीन तरीके है :-

१- आर्टिस्टिक text
२- पैराग्राफ text
३- **टेक्स्ट ऑन पाथ** (Text on Path)

तीनों तरह के text, 'टेक्स्ट टूल' से लिखे जाते है

'text टूल' को एक्टिव करने के लिए टूल बार से क्लिक करके सेलेक्ट करें या कीबोर्ड में F8 बटन प्रेस करें-

A. आर्टिस्टिक टेक्स्ट (Artistic Text):-

इस text को लिखने के लिए text टूल सलेक्ट करें। इस टूल से ड्राइंग पेज के अन्दर जहाँ text लिखना है क्लिक करके टाइप करना शुरु करते है।

इस text टूल का उपयोग छोटे हेडलाइन्स, लोगो टेक्स्ट, सजावटी टेक्स्ट के लिए होता है। यह वेक्टर-आधारित text है इसे बिना क्वालिटी लॉस के स्केल कर सकते हैं। अर्थात text को बिना गुनवत्ता कम किये बड़ा या छोटा कर सकते है।

B. पैराग्राफ टेक्स्ट (Paragraph Text):-

इसे लिखने के लिए ड्राइंग पेज के उपर ड्रैग करके टेक्स्ट बॉक्स बनाएं। टेक्स्ट, इस बाक्स के अन्दर टाइप होगा. इसका उपयोग लंबे कंटेंट (आर्टिकल्स, ब्रोशर, न्यूजलेटर) लिखने के लिए होता है।

यह टेक्स्ट, "टेक्स्ट फ्लो" और "कॉलम" को सपोर्ट करता है। इसमें बुलेट्स, नंबरिंग और एलाइनमेंट ऑप्शन्स दे सकते है।

C. टेक्स्ट ऑन पाथ (Text on Path):-

इसका उपयोग कर्व्ड लाइन्स/शेप्स पर टेक्स्ट लिखने के लिए किया जाता है।

प्रक्रिया- पेन टूल से कर्व बनाएं-> टेक्स्ट टूल से कर्व पर क्लिक करके टाइप करें।

Text Properties (टेक्स्ट प्रॉपर्टीज़) :-

CorelDRAW में **Text Properties (टेक्स्ट प्रॉपर्टीज़) पैनल** को निम्न तरीकों से एक्सेस और एडिट कर सकते हैं:

मेन्यू बार से :-

Text (टेक्स्ट) > Text Properties (टेक्स्ट प्रॉपर्टीज़) (Ctrl + T)

प्रॉपर्टी बार (Property Bar):-

जब टेक्स्ट सिलेक्ट करते हैं, तो ऊपर प्रॉपर्टी बार में टेक्स्ट से संबंधित ऑप्शन्स दिखाई देते हैं।

डॉकर (Docker):-

Window (विंडो) > Dockers (डॉकर्स) > Text Properties (टेक्स्ट प्रॉपर्टीज़)

मुख्य Text Properties (टेक्स्ट सेटिंग्स):-

कोरल ड्रा में टेक्स्ट की निम्न प्रापर्टी बदली जा सकती है :-

A. फ़ॉन्ट और स्टाइल (Font & Style)

- **फॉन्ट फैमिली:** टेक्स्ट का फ़ॉन्ट बदलें (जैसे Arial, Times New Roman)।
  - **फॉन्ट साइज:** PT या इंच में
- **Style:** बोल्ड (B), इटैलिक (I), अंडरलाइन (U)।

B. पैराग्राफ फॉर्मेटिंग अलाइनमेंट (Alignment)

- **एलाइनमेंट: Left/Right/Center/Justify:** टेक्स्ट अलाइनमेंट सेट करें।
- **Vertical Alignment:** टेक्स्ट को ऊपर, नीचे या बीच में अलाइन करें।

C. स्पेसिंग (Spacing)

- **Character Spacing:** अक्षरों के बीच की दूरी (केरनिंग/ट्रैकिंग)।
- **Line Spacing:** लाइनों के बीच की दूरी (Leading)।
- **Word Spacing:** शब्दों के बीच की दूरी।

D. पैराग्राफ सेटिंग्स (Paragraph Settings)

- Bullets & Numbering: लिस्ट के लिए बुलेट या नंबरिंग डालें।
- Indents: पैराग्राफ इंडेंट (बाएँ/दाएँ/फर्स्ट लाइन)।
- Drop Cap ड्रॉप कैप: बड़ा शुरुआती अक्षर (ड्रॉप कैप)।
  पैराग्राफ के पहले अक्षर को बड़ा बनाएं

E. टेक्स्ट इफेक्ट्स (Text Effects)

- Fill & Outline: टेक्स्ट का रंग और आउटलाइन बदलें।
- Shadow/Contour/Extrude: 3D इफेक्ट्स जोड़ें।
- Envelope Distortion: टेक्स्ट को किसी शेप में डिस्टॉर्ट करें।

F. टेक्स्ट डायरेक्शन (Text Direction)

- Horizontal/Vertical: टेक्स्ट को खड़ा या आड़ा करें।

G. एडवांस्ड टेक्स्ट ऑप्शन्स (Advanced Text Options)

- OpenType Features: लिगेचर, स्वाश, आदि (पेशेवर टाइपोग्राफी)।
- Find & Replace: टेक्स्ट में शब्द ढूँढें और बदलें।
- Spell Check: स्पेलिंग चेक करें।

H. एडवांस्ड टेक्स्ट इफेक्ट्स

टेक्स्ट रैप (Text Wrap):- इमेज के चारों ओर टेक्स्ट को फ्लो कराएं

टेक्स्ट टू कर्व (Fit Text to Path):- टेक्स्ट को सर्कल/शेप पर फिट करें

1. टेक्स्ट कन्वर्जन टूल्स

- **कन्वर्ट टू कर्व्स** (Ctrl+Q): टेक्स्ट को एडिटेबल वेक्टर शेप में बदलें
- **टेक्स्ट टू बिटमैप**: प्रिंटिंग के लिए (लेकिन एडिटिंग नहीं कर सकते)

टिप्स:

- Artistic Text (**कलात्मक टेक्स्ट**) vs Paragraph Text (**पैराग्राफ टेक्स्ट**):
  - Artistic Text छोटे हेडिंग्स के लिए (एडिटेबल इफेक्ट्स)।
  - Paragraph Text लंबे टेक्स्ट (जैसे पैराग्राफ) के लिए।

- **Ctrl + Q:** टेक्स्ट को कर्व में बदलें (एडिट नहीं कर सकते)।

महत्वपूर्ण शॉर्टकट्स

- Ctrl+T → टेक्स्ट प्रॉपर्टीज डायलॉग
- Ctrl+Shift+>/< → फॉन्ट साइज बढ़ाएं/घटाएं
- Alt+F12 → स्पेल चेक

MCU, University Exam Questions:-

प्र०1 टेक्सट टूल तथा डिमिनेशन (dimension tool) टूल पर संक्षिप्त टिप्पणी लिखिए। – फरवरी २०२२

प्र०2 कोरल-ड्रा में विभिन्न टेक्सट मोडस की व्याख्या कीजिए। क्या इन टेक्सट मोडस को परिवर्तित किया जा सकता हैं ? यदि हाँ, तो कैसे ? – फरवरी २०२२

प्र०3 सभी टेक्स्ट विशेषताओं और टेक्स्ट को फॉर्मेट करने के विभिन्न तरीकों का वर्णन कीजिए। – फरवरी २०१९

प्र०4 कोरल ड्रॉ के पेज लेआउट फीचर्स पर संक्षेप में लिखिये। – जनवरी २०१९

प्र०5 कोरल ड्रॉ में विजिटिंग कार्ड तैयार करने के लिए चरण लिखिए। – जनवरी २०१९

प्र०6 टेक्स्ट टूल्स और टेक्स्ट के गुणों को लिखिये। – जून २०१९

CorelDRAW में Vector Graphics एडिटिंग टूल की सहायता से बनाने की प्रक्रिया :-

1. नया डॉक्यूमेंट बनाएं (Create New Document)

File > **New** (Ctrl + N)> **Page Size:** A4, Web, Custom (जरूरत के अनुसार) चुनें

Color Mode:

- **CMYK** (प्रिंट डिज़ाइन के लिए)
- **RGB** (डिजिटल/वेब डिज़ाइन के लिए)
- **Resolution:** 300 DPI (High Quality Print)

2. बेसिक शेप्स बनाने के लिए निम्न टूल्स का उपयोग करें:-

टूल	शॉर्टकट	उपयोग
Rectangle Tool	F6	चौकोर/आयताकार शेप बनाने के लिए

टूल	शॉर्टकट	उपयोग
Ellipse Tool	F7	गोल/अंडाकार शेप बनाने के लिए
Polygon Tool	Y	त्रिकोण, सितारे, बहुभुज बनाने के लिए
Freehand Tool	F5	फ्रीहैंड लाइन्स ड्रॉ करने के लिए
Pen Tool	P	प्रोफेशनल कर्व्स और पाथ बनाने के लिए

टिप:

- Shift **दबाकर ड्रॉ करने से** → परफेक्ट सर्कल/स्क्वायर बन जाता है ।
- Ctrl + Q(Convert to Curves) →कमांड के उपयोग से शेप को एडिटेबल कर्व में बदल सकते है।

3. बने हुए शेप का कर्व्स और पाथ एडिट करने के लिए निम्न प्रक्रिया अपनाएं (Edit Curves & Nodes)

- Shape Tool (F10) → से नोड्स को सेलेक्ट और मूव करें।
- Add/Delete Nodes → पाथ को कस्टमाइज़ करें।
- Smooth/Sharpen Nodes → कर्व्स को स्मूथ बनाएँ।

उदाहरण:-

Pen Tool **से कोई शेप बनाएं** (जैसे हार्ट, क्लाउड)। > **Shape Tool (F10) से नोड्स को एडिट करें**। > Ctrl + Q दबाकर शेप को कर्व में बदलें।

4. कलर और फिल एडिट करें (Add Colors & Effects)

टूल	उपयोग
Fill Tool (G)	सॉलिड कलर, ग्रेडिएंट, पैटर्न भरें
Outline Tool (F12)	लाइन की मोटाई और कलर बदलें
Transparency Tool	ऑब्जेक्ट को ट्रांसपेरेंट बनाएं
Drop Shadow Tool	शेडो इफेक्ट जोड़ें

टिप:-

- Eyedropper Tool (I) → किसी इमेज से कलर कॉपी करें।
- Ctrl + Shift + F11 → कलर पैलेट खोलें।

5. टेक्स्ट जोड़ें (Add Text)

- Text Tool (F8) → Artistic Text (शॉर्ट टेक्स्ट) / Paragraph Text (लंबा टेक्स्ट)।
- Font, Size, Alignment → प्रॉपर्टी बार से एडिट करें।
- Ctrl + T → टेक्स्ट प्रॉपर्टीज़ पैनल खोलें।

टिप:

- **टेक्स्ट को कर्व में बदलें** (Ctrl + Q) → फिर Shape Tool से एडिट करें।
- Text on Path → टेक्स्ट को किसी कर्व/सर्कल पर फ्लो करें।

6. लेयर्स और ग्रुपिंग (Organize Objects)

- Object Manager (Ctrl + F7) → लेयर्स को मैनेज करें।
- Group (Ctrl + G) → मल्टीपल ऑब्जेक्ट्स को एक साथ मूव करें।
- Lock/Unlock (Ctrl + L) → ऑब्जेक्ट को अनचाहे एडिट से बचाएं।

7. एक्सपोर्ट करें (Export Vector File)

- File > Export (Ctrl + E)
- **एक्सपोर्ट करने के लिए निम्न में से एक फॉर्मेट चुनें:**
  - .CDR (CorelDRAW Native Format)
  - .AI (Adobe Illustrator)
  - .EPS (प्रिंटिंग के लिए)
  - .SVG (वेब और स्केलेबल ग्राफ़िक्स)
  - .PDF (प्रिंट और शेयरिंग)

अतिरिक्त टिप्स:

✓ Ctrl + Z → अगर गलती हो तो Undo करें।

✓ Ctrl + R → रूलर्स दिखाएं/छुपाएं (Precise Design के लिए)।

✓ Ctrl + Shift + Q → आउटलाइन को ऑब्जेक्ट में बदलें।

MCU university Exam Questions:

प्र०1 कोरल-ड्रा में शेपस कैसे बनाए जाते हैं? समझाइये। — फरवरी २०२२

प्र० 2 कोरल डिजाइन में लोगो डिजाइन की प्रक्रिया को समझाइये। — जनवरी २०१९

प्र०3 लोगो डिजाइन को परिभाषित कीजिये। कोरल ड्रॉ का प्रयोग करते हुए एक शादी निमंत्रण पत्र को बनाने की प्रक्रिया बताइये। — जून २०१९

CorelDRAW में इमेज और ग्राफ़िक्स इम्पोर्ट करना :-

CorelDRAW में इमेज और ग्राफ़िक्स, **Ctrl + I, Drag & Drop, या Copy-Paste** का उपयोग करके इम्पोर्ट कर सकते हैं।

वेक्टर फाइल्स (SVG, AI) को एडिट करना ज्यादा बेहतर **होता है, जबकि** JPG/PNG को PowerTRACE से वेक्टर में बदल सकते हैं।

कोरलड्रा में इमेज/ग्राफ़िक्स इम्पोर्ट करने के निम्न तरीके उपयोग किये जा सकते है :-

Method 1: File > Import (सबसे आसान तरीका)

1. **File > Import** (या Ctrl + I) पर क्लिक करें।
2. अपनी **इमेज/ग्राफ़िक फाइल** (JPEG, PNG, SVG, AI, PDF, आदि) सिलेक्ट करें।
3. **Open** पर क्लिक करें।
4. अब **कैनवास पर क्लिक करके** इमेज प्लेस करें (या ड्रैग करके साइज़ एडजस्ट करें)।

Method 2: Drag & Drop (सीधे खींचकर)

अपने कंप्यूटर से **इमेज फाइल को सीधे CorelDRAW के कैनवास पर ड्रैग करके छोड़ें**। यह ऑटोमेटिकली इम्पोर्ट हो जाएगी।

Method 3: Copy-Paste (क्लिपबोर्ड से)

1. **किसी भी सॉफ्टवेयर (Photoshop, Browser, आदि) से इमेज कॉपी (Ctrl + C)** करें।
2. CorelDRAW में **पेस्ट (Ctrl + V)** करें।

2. इम्पोर्ट करने के लिए सपोर्टेड फाइल फॉर्मेट्स :-

CorelDRAW निम्न फाइल टाइप्स को सपोर्ट करता है:

इमेज टाइप	फाइल एक्सटेंशन
रास्टर इमेज (फोटोज़)	JPG, PNG, GIF, BMP, TIFF
वेक्टर ग्राफ़िक्स	SVG, AI (Adobe Illustrator), EPS, PDF
CorelDRAW फाइल्स	CDR, CPT (Corel PHOTO-PAINT)
अन्य डिज़ाइन फाइल्स	PSD (Photoshop), DWG (AutoCAD)

इम्पोर्ट की हुई इमेज को एडिट करना :-

- **वेक्टर इमेज (SVG/AI/EPS)** → सीधे **Shape Tool (F10)** से एडिट करें।
- **रास्टर इमेज (JPG/PNG)** →

PowerTRACE से (Ctrl + T) → बिटमैप को वेक्टर में बदलें।-> **Effects > Adjust** → कलर, ब्राइटनेस, कंट्रास्ट बदलें।- >**Crop Tool** → इमेज क्रॉप करें।

MCU University Exam Questions:-

प्र०1 कोरल-ड्रा में इमेज को किस प्रकार Trace किया जाता है? – फरवरी २०२२

प्र०2 कोरल ड्रा में फाइल्स के इम्पोर्ट और एक्सपोर्ट को लिखिए। -जून २०१९

CorelDRAW में शेप्स बनाना और उन्हें एडिट करना :-

CorelDRAW में विभिन्न प्रकार की शेप्स बना सकते हैं और उन्हें एडिट कर सकते हैं।

1. बेसिक शेप्स बनाना (Creating Basic Shapes)

Method 1: **स्टैंडर्ड शेप्स टूल्स से**

टूल	शॉर्टकट	उपयोग
Rectangle Tool	F6	आयत/वर्ग बनाने के लिए
Ellipse Tool	F7	वृत्त/अंडाकार बनाने के लिए
Polygon Tool	Y	बहुभुज (3-500 भुजाओं तक)
Star Tool	Y (पॉलीगॉन टूल में)	तारे बनाने के लिए
Spiral Tool	A	सर्पिल आकृतियाँ

टिप:

- Shift दबाकर बनाएं → परफेक्ट सर्कल/स्क्वायर
- Ctrl दबाकर बनाएं → फिक्स्ड एस्पेक्ट रेशियो

Method 2: Drag & Drop (**सीधे खींचकर**) :-

- अपने कंप्यूटर से इमेज फाइल को सीधे CorelDRAW के कैनवास पर ड्रैग करके छोड़ें।
- यह ऑटोमेटिकली इम्पोर्ट हो जाएगी।

फ्रीहैंड शेप्स बनाना

टूल	शॉर्टकट	उपयोग
Freehand Tool	F5	हाथ से ड्रॉइंग
Pen Tool	P	प्रोफेशनल कर्व्स
B-Spline Tool	-	स्मूथ कर्व्स

2. शेप्स को एडिट करना (Editing Shapes)

A. शेप को कर्व में बदलना

शेप सिलेक्ट करें -> **Ctrl + Q** दबाएं (Convert to Curves) -> अब **Shape Tool (F10)** से एडिट करें

B. शेप के नोड्स के साथ प्रयोग सुधार करके शेप बदलना

- **नोड जोड़ने के लिए:** शेप टूल से पाथ पर डबल क्लिक करें
- **नोड हटाने के लिए:** नोड सिलेक्ट करके Delete दबाएं
- **नोड टाइप बदलें:-**

Cusp Node (तीखा कोण) के लिए या **Smooth Node** (मुलायम कर्व) के लिए या **Symmetrical Node** (सममित कर्व) के लिए

C. शेप्स को मॉडिफाई करना

निम्न टूल्स का उपयोग करके शेप्स को मोडिफाई कर सकते है

टूल	उपयोग
Shape Tool (F10)	नोड्स को मूव/एडिट करें
Smudge Brush	शेप को खींचकर डिफॉर्म करें
Roughen Brush	किनारों को अनियमित बनाएं
Virtual Segment Delete	अवांछित लाइन्स हटाएं

3. एडवांस्ड शेप मॉडिफिकेशन

A. शेप्स को काटना/जोड़ना

दो शेप्स सिलेक्ट करें -> **Property Bar** से चुनें: -> **Weld** (दोनों शेप को जोड़ने के लिए) -> **Trim** (टूल से एक शेप से दूसरे को काट सकते है) -> **Intersect** (टूल से कॉमन एरिया रख सकते है)

B. इन्वेलोप डिस्टॉर्शन

1. शेप सिलेक्ट करें
2. **Effects** > **Envelope** (Ctrl + F7)
3. नोड्स को एडिट करके शेप को विकृत करें

C. कॉन्टूर एफेक्ट

1. ऑब्जेक्ट सिलेक्ट करें
2. **Effects** > **Contour** (Ctrl + F9)
3. इनर/आउटर कॉन्टूर सेट करें

प्रैक्टिकल टिप्स

1. **Alt** दबाकर नोड्स को अलग से सिलेक्ट करें
2. **Ctrl + Shift + Q** से आउटलाइन को ऑब्जेक्ट में बदलें
3. **Ctrl + K** से कर्व्ड टेक्स्ट को शेप्स में तोड़ें
4. **Ctrl + L** से मल्टीपल शेप्स को कॉम्बाइन करें

CorelDRAW में कर्व्स बनाना एवं एडिट करना :-

1. कर्व्स बनाने के तरीके

A. पेन टूल से कर्व्स बनाना (यह सबसे प्रिसाइज तरीका है)

1. **Pen Tool (P)** सिलेक्ट करें > कैनवास पर क्लिक करके पहला नोड बनाएं > दूसरा पॉइंट पर क्लिक करके ड्रैग करें - कर्व बनेगा
2. **Cusp Node** बनाने के लिए क्लिक करके छोड़ दें
3. **Smooth Node** बनाने के लिए क्लिक करके ड्रैग करें

B. फ्रीहैंड टूल से कर्व्स बनाना

1. **Freehand Tool (F5)** सिलेक्ट करें > माउस को ड्रैग करके फ्रीहैंड कर्व बनाएं

2. Property Bar में Smoothness बढ़ाकर कर्व को स्मूथ करें

C. **बेसिक शेप्स को कर्व में बदलना**

1. कोई भी शेप (जैसे रेक्टेंगल) बनाएं > Ctrl+Q दबाएं (Convert to Curves)
2. अब Shape Tool से एडिट कर सकते हैं

CorelDRAW में कर्व्स एडिट करना:-

कर्व्स में निम्न तरीकों से फेरबदल कर सकते है

A. **कर्व के नोड्स को निम्न टूल की सहायता से मैनेज कर सकते है**

टूल/कमांड	उपयोग
Shape Tool (F10)	नोड्स को सिलेक्ट और मूव करने के लिए
Add Node	कर्व पर डबल क्लिक करें या Property Bar से + बटन
Delete Node	नोड सिलेक्ट करके Delete बटन दबाएं
Join Nodes	दो नोड्स सिलेक्ट करके Property Bar से जॉइन करें

B. **नोड का टाइप्स बदलना**

1. नोड सिलेक्ट करें
2. Property Bar से निम्न आप्शन चुनें:
    - Cusp Node: से तीखा कोण बनाता है ,
    - Smooth Node: से मुलायम या सॉफ्ट ट्रांजिशन होता है
    - Symmetrical Node: से दोनों साइड समान कर्व

C. **कर्व्स को निम्न टूल्स की सहायता से मॉडिफाई किया जाता है**

टूल	उपयोग
Shape Tool (F10)	नोड्स और हैंडल्स को एडजस्ट करने के लिए
Smooth Tool	कर्व को स्मूथ बनाएं

टूल	उपयोग
Smudge Tool	कर्व को विकृत करें
Virtual Segment Delete	कर्व के सेक्शन डिलीट करने के लिए

परफेक्ट कर्व्स बनाने के लिए टिप्स

1. **Alt+क्लिक** से नोड्स को अलग से सिलेक्ट करें
2. **Ctrl** दबाकर हैंडल्स को 15° इंक्रीमेंट्स में मूव करें
3. **Convert Line to Curve** बटन से सीधी लाइन को कर्व में बदलें
4. **PowerTRACE** से बिटमैप इमेज को कर्व्स में कन्वर्ट करें

कर्व्स के साथ काम करने के उदाहरण

लोगो डिजाइनिंग

Pen Tool से बेसिक शेप बनाएं > नोड्स को एडजस्ट करके सही फॉर्म दें > Weld/Trim टूल्स से मल्टीपल कर्व्स को कॉम्बाइन करें

कैलिग्राफिक लाइन्स

Artistic Media Tool सिलेक्ट करें > Calligraphy प्रेसेट चुनें > फ्रीहैंड स्ट्रोक बनाएं > Break Apart (Ctrl+K) करके अलग-अलग एडिट करें

MCU University Exam Questions:-
प्र01 कोरल-ड्रा में शेपस कैसे बनाए जाते हैं? समझाइये। फरवरी २०२२
प्र02 कोरल डिजाइन में लोगो डिजाइन की प्रक्रिया को समझाइये। जनवरी २०१९

CorelDRAW में टेक्स्ट पर स्पेशल इफेक्ट्स प्रभाव बनाना :-

CorelDRAW में टेक्स्ट को **3D, ग्रैडिएंट, शैडो, डिस्टॉर्शन** और अन्य इफेक्ट्स देकर आकर्षक बना सकते हैं। यहां कुछ **आसन तरीके है** :

1. **3D टेक्स्ट इफेक्ट > शॉर्टकट:** Ctrl+E (Extrude) की सहायता से अपने text में 3d प्रभाव डाल सकते है .

2. **टेक्स्ट टूल (F8)** से टेक्स्ट लिखें > **इंटरेक्टिव एक्सट्रूड टूल** (से साइड टूलबार) चुनें > टेक्स्ट पर ड्रैग करके **डेप्थ** बनाएं > **प्रॉपर्टी बार** से लाइटिंग और कलर एडजस्ट करें

3. **ग्रैडिएंट/ट्रांसपेरेंसी इफेक्ट**

टेक्स्ट सिलेक्ट करें > **फिल टूल (G)** > **फाउंटेन फिल** चुनें > **दो कलर्स** सिलेक्ट करें (जैसे गोल्ड-ब्लैक) > **ट्रांसपेरेंसी टूल** से ग्लास इफेक्ट दें

4. **टेक्स्ट शैडो (ड्रॉप शैडो) > शॉर्टकट:** Ctrl+F3 (Shadow)

टेक्स्ट चुनें > **ड्रॉप शैडो टूल** (साइड टूलबार) सिलेक्ट करें > टेक्स्ट पर ड्रैग करके **शैडो पोजीशन** सेट करें > **शैडो का कलर/ओपेसिटी** बदलें 5

5. **टेक्स्ट को कर्व/पाथ पर फ्लो करें**

पेन टूल (P) से कोई कर्व बनाएं > **टेक्स्ट टूल** से कर्व पर क्लिक करके टाइप करें > **फिट टेक्स्ट टू पाथ** ऑप्शन से एडजस्ट करें

6. डिस्टॉर्ट/इन्वेलोप इफेक्ट

टेक्स्ट सिलेक्ट करें > **इफेक्ट्स > इन्वेलोप (Ctrl+F7)** चुनें > **प्रीसेट शेप्स** (जैसे आर्क, वेव) से डिस्टॉर्ट करें

टिप्स:

Ctrl+K → टेक्स्ट को कर्व में ब्रेक करके एडिट करें

Ctrl+Q → टेक्स्ट को वेक्टर शेप में कन्वर्ट करें

PowerTRACE → टेक्स्ट को इमेज से वेक्टर में बदलें

इन इफेक्ट्स से **लोगो, पोस्टर, बैनर** आदि में प्रोफेशनल टेक्स्ट डिज़ाइन किया जा सकता है.

CorelDRAW में Logo बनाने की Process :

CorelDRAW में प्रोफेशनल लोगो डिज़ाइन करने के लिए नीचे दिए गए स्टेप्स फॉलो करें:

1. नया डॉक्यूमेंट बनाएँ (Create New Document)

File → New (Ctrl + N) दबाएँ -> Page Size: सेट करें -> Custom (लोगो के अनुसार, जैसे 500×500 पिक्सेल या 10×10 cm) - > इसके बाद -> Color Mode: चुने (CMYK प्रिंटिंग के लिए) या (RGB डिजिटल उपयोग)। फिर -> Resolution: सेट करें ->300 DPI (High Quality) रखें

2. बेसिक शेप्स बनाएँ (Basic Shapes)

लोगो की डिज़ाइन की आवश्यकतानुसार टूलबॉक्स से शेप्स बनाएँ:

Rectangle Tool (F6) के उपयोग से बॉक्स/फ्रेम बनायें --> Ellipse Tool (F7) के उपयोग से सर्कल या ओवल शेप बनायें --> या Freehand Tool (F5) – के उपयोग से कस्टम ड्रॉइंग बनायें --> इसके पश्चात Text Tool (F8) के उपयोग से कंपनी नाम जोड़ लें ।

टिप:

- **Shape Tool (F10)** से शेप्स को एडिट करें।
- **Ctrl** दबाकर ड्रैग करें → परफेक्ट सर्कल/स्क्वायर बनेगा।

3. लोगो में टेक्स्ट जोड़ने के लिए

Text Tool (F8) से क्लिक करके टाइप करें -- > Font, Size एवं Color प्रॉपर्टी बार से अपनी पसंद के अनुसार बदलें--> अगर टेक्स्ट को कर्व करना हो तो --> टेक्स्ट पर Right-Click करके → Convert to Curves (Ctrl + Q) पर क्लिक करें --> Shape Tool (F10) से लेटर्स को कस्टमाइज़ करें।

4. लोगो में कलर और फिल (Color & Fill) देने के लिए -->

Color Palette (स्क्रीन के दाएँ में उपस्थित) से कलर चुनें --> ग्रेडिएंट इफेक्ट डालने के लिए -->Fountain Fill Tool (G) का उपयोग करें --> Outline Tool (F12) के उपयोग से लोगो के बॉर्डर की थिकनेस एवं कलर बदल सकते है

टिप:

- **Pantone Colors** (प्रिंटिंग के लिए) का उपयोग करें।
- **Transparency Tool** से इफेक्ट्स जोड़ें।

5. और सुन्दर इफेक्ट्स देने के लिए -->

Blend Tool से दो ऑब्जेक्ट्स को मिक्स करने के लिए उपयोग करें --> Drop Shadow से लोगो को 3D लुक देने के लिए उपयोग कर सकते है --> Contour Tool की सहायता से आउटलाइन बना सकते है ।

6. लोगो को फाइनलाइज़ करें (Finalize Logo)

Group (Ctrl + G) टूल से सभी ऑब्जेक्ट्स को ग्रुप करें --> Align & Distribute (Ctrl + Shift + A) टूल से लोगो को सेंटर में करें --> Export (Ctrl + E) से लोगो को PNG (ट्रांसपेरेंट बैकग्राउंड के लिए) फार्मेट में एक्सपोर्ट करने के लिए चुनें या PDF (प्रिंटिंग और वेक्टर के लिए) या SVG/EPS (वेक्टर फॉर्मेट) के लिए चुन सकते है।

7. सेव करें (Save File)

लोगो को सेव करने के लिए File → Save As (Ctrl + Shift + S) पर क्लिक करें --> CDR (CorelDRAW फॉर्मेट) – एडिटिंग के लिए चुनें या JPEG/PNG फार्मेट वेब या सोशल मीडिया के लिए चुन कर सेव करे।

टिप्स फॉर प्रोफेशनल लोगो:

✓ **सिंपल और यूनिक** डिज़ाइन रखें।
✓ **वेक्टर बेस्ड** बनाएँ (स्केलेबल)।
✓ **कलर साइकोलॉजी** का ध्यान रखें।
✓ **कॉपीराइट फॉन्ट्स** का उपयोग न करें।

प्रो टिप्स:

✓ Ctrl+K → टेक्स्ट को कर्व में ब्रेक करके एडिट करें
✓ Ctrl+Q → टेक्स्ट को वेक्टर शेप में कन्वर्ट करें
✓ PowerTRACE → टेक्स्ट को इमेज से वेक्टर में बदलें

इन इफेक्ट्स से **लोगो, पोस्टर, बैनर** आदि में प्रोफेशनल टेक्स्ट डिज़ाइन किया जा सकता है.

MCU University Exam Questions :

प्र०१ निम्न के लिए स्टेप लिखिये : फरवरी २०१९

- Brochure डिजाइनिंग
- लोगो डिजाइनिंग
- मैगजीन डिजाइनिंग

प्र०2 कोरल ड्रॉ में विजिटिंग कार्ड तैयार करने के लिए चरण लिखिए। — जनवरी २०१९

प्र०3 कोरल डिजाइन में लोगो डिजाइन की प्रक्रिया को समझाइये। -जनवरी २०१९

प्र०3 लोगो डिजाइन को परिभाषित कीजिये। कोरल ड्रॉ का प्रयोग करते हुए एक शादी निमंत्रण पत्र को बनाने की प्रक्रिया बताइये। — जून २०१९

CorelDRAW के ऑब्जेक्ट में स्पेशल इफेक्ट्स बनाना :-

CorelDRAW में ऑब्जेक्ट्स (शेप्स, टेक्स्ट, इमेज) पर प्रोफेशनल स्पेशल इफेक्ट्स डालने के लिए निम्न टूल्स और टेक्निक्स का उपयोग किया जाता है

1. 3D & एक्सट्रूड इफेक्ट (3D Depth)

उपयोग: इस इफेक्ट के उपयोग से लोगो, टाइटल्स को 3D लुक दे सकते है

ऑब्जेक्ट सिलेक्ट करें - > **इंटरेक्टिव एक्सट्रूड टूल** (लेफ्ट टूलबार) चुनें -> ऑब्जेक्ट पर ड्रैग करके **डेप्थ** बनाएं -> **प्रॉपर्टी बार** से लाइटिंग, कलर और रोटेशन एडजस्ट करें

टिप:

- **आब्जेक्ट में Bevels** ऐड करने के लिए प्रॉपर्टी बार में **Use Bevel** चेक करें
- Ctrl+E → से एक्सट्रूड डॉकर ओपन करें

2. ट्रांसपेरेंसी & ग्लास इफेक्ट

उपयोग: इस इफेक्ट्स के उपयोग से ऑब्जेक्ट में वॉटरमार्क, ग्लास बटन इफेक्ट आता है

ऑब्जेक्ट सिलेक्ट करें - > **इंटरेक्टिव ट्रांसपेरेंसी टूल** (ग्लास आइकन) चुनें -> ऑब्जेक्ट पर ड्रैग करके **ग्रेडिएंट ट्रांसपेरेंसी** लगाएं -> **ट्रांसपेरेंसी टाइप:** यूनिफॉर्म, फाउंटेन, पैटर्न

टिप:

- **मर्ज मोड** (Multiply, Screen) से बैकग्राउंड के साथ ब्लेंड करें

3. ड्रॉप शैडो & न्यूमॉर्फिक इफेक्ट

उपयोग: इस इफेक्ट के उपयोग से ऑब्जेक्ट में रियलिस्टिक शैडो, 3D बटन का इफेक्ट आता है

ऑब्जेक्ट सिलेक्ट करें -> **ड्रॉप शैडो टूल** (साइड टूलबार) चुनें -> ड्रैग करके **शैडो पोजीशन** सेट करें -> **प्रॉपर्टी बार** से फेड, ब्लर और कलर चेंज करें

टिप: कॉन्टूर (Ctrl+F9) → ऑब्जेक्ट के चारों ओर मल्टीपल लेयर्स बनाएं

4. डिस्टॉर्शन & इन्वेलोप इफेक्ट

उपयोग: इस टूल के उपयोग से ऑब्जेक्ट, टेक्स्ट/शेप्स को विकृत या डिसटॉर्ट कर सकते है

ऑब्जेक्ट सिलेक्ट करें - > **इफेक्ट्स > इन्वेलोप** (Ctrl+F7) चुनें -> **प्रीसेट मोड्स:** आर्क, फिशआई, वेव -> नोड्स को मैन्युअली एडिट करें

वैकल्पिक से : मेश टूल (M) की सहायता से → ग्रिड बनाकर कस्टम डिस्टॉर्शन कर सकते है

5. ब्लेंड & कंटूर इफेक्ट

A. **ब्लेंड इफेक्ट (मॉर्फिंग) इस इफेक्ट के लिए ->** दो अलग-अलग ऑब्जेक्ट्स बनाएं - > **ब्लेंड टूल** (से साइड टूलबार) चुनें -> पहले ऑब्जेक्ट से दूसरे पर ड्रैग करें -> **स्टेप्स और कलर ट्रांजिशन** सेट करें

B. **कंटूर इफेक्ट (ऑउटलाइन) इस इफेक्ट के लिए - >** ऑब्जेक्ट सिलेक्ट करें -> **इफेक्ट्स > कंटूर** (Ctrl+F9) चुनें -> **इनर/आउटर** ऑफसेट सेट करें

6. लेंस & ट्रांसफॉर्मेशन इफेक्ट

A. **फिशआई लेंस इफेक्ट डालने के लिए -> इफेक्ट्स > लेंस (Alt+F3)** ओपन करें -> **फिशआई प्रीसेट** सिलेक्ट करें -> ऑब्जेक्ट पर अप्लाई करें

B. **पर्सपेक्टिव इफेक्ट डालने के लिए ->** ऑब्जेक्ट सिलेक्ट करें -> **इफेक्ट्स > पर्सपेक्टिव** चुनें -> कॉर्नर हैंडल्स को ड्रैग करें

प्रो टिप्स:

✓ Ctrl+Q → टेक्स्ट/शेप को कर्व में कन्वर्ट करें (एडिट करने योग्य)
✓ PowerClip (Ctrl+F10) → इमेज को शेप के अंदर फिट करें
✓ Artistic Media Tool → ब्रश स्ट्रोक्स के साथ कस्टम इफेक्ट्स

CorelDRAW में कलर इफेक्ट्स का प्रयोग करना:-

CorelDRAW में आकर्षक कलर इफेक्ट्स डालने के लिए निम्न प्रक्रिया कर सकते है :-

1. बेसिक कलर एप्लीकेशन

- **ऑब्जेक्ट सिलेक्ट करें** और **कलर पैलेट** से सीधे कलर चुनें - >
- **फिल टूल** (G) दबाकर: - > **यूनिफॉर्म फिल**: सॉलिड कलर के लिए या **फाउंटेन फिल**: ग्रैडिएंट (दो या अधिक कलर्स का मिश्रण) के लिए या **पैटर्न फिल**: टेक्सचर्ड पैटर्न के लिए या **टेक्सचर फिल**: रियलिस्टिक टेक्सचर चुने .

2. एडवांस्ड कलर इफेक्ट्स

A. **ग्रैडिएंट ट्रांजिशन के लिए** - > ऑब्जेक्ट सिलेक्ट करें - > **फिल टूल** (G) > **फाउंटेन फिल डायलॉग** (F11) ओपन करें - . **टाइप** चुनें: लीनियर, रेडियल, कोनिक या स्क्वायर - > कलर स्टॉप्स एडिट करें और **एंगल** सेट करें

B. **ट्रांसपेरेंसी इफेक्ट के लिए** -> **इंटरेक्टिव ट्रांसपेरेंसी टूल** चुनें -> प्रॉपर्टी बार से चुनें -> **यूनिफॉर्म**: समान पारदर्शिता के लिए या -> **फाउंटेन**: ग्रैडिएंट ट्रांसपेरेंसी के लिए या -> **पैटर्न**: टेक्सचर्ड ट्रांसपेरेंसी

C. **कलर एडजस्टमेंट के लिए** -> **फेक्ट्स** > **कलर करेक्शन** मेनू पर जाएं फिर -> चुनें: -> **ब्राइटनेस/कंट्रास्ट**: लाइटिंग एडजस्ट के लिए या -> **ह्यू/सैचुरेशन**: कलर इंटेंसिटी के लिए या -> **कलर बैलेंस**: RGB/CMYK मिक्सिंग

3. स्पेशल कलर टेक्निक

A. **ब्लेंड मोड्स के लिए** -> दो ओवरलैपिंग ऑब्जेक्ट्स बनाएं -> **प्रॉपर्टी बार** में ब्लेंड मोड चुनें-> **मल्टीप्लाई**: डार्कनिंग के लिए या -> **स्क्रीन**: लाइटनिंग के लिए या -> **ओवरले**: कंट्रास्ट बढ़ाने के लिए

B. **पावरक्लिप में कलर के लिए** -> शेप बनाएं (जैसे सर्कल) -> **इफेक्ट्स** > **पावरक्लिप** > **नसाइड** चुनें -> इमेज या ग्रैडिएंट सेलेक्ट करें

C. **मेश फिल टूल के लिए** -> **मेश टूल** (M) चुनें -> ग्रिड पर डबल क्लिक करके नोड्स बनाएं -> प्रत्येक सेक्शन को अलग कलर दें

4. प्रो टिप्स

✓ Ctrl+Shift+F11: कलर स्टाइल्स मैनेजर
✓ Alt+F3: लेंस इफेक्ट्स के साथ कलर वैरिएशन
✓ **कलर हार्मोनी**: कलर पैलेट में कॉम्प्लीमेंट्री कलर्स ढूंढें

नोट: CMYK और RGB कलर मोड का ध्यान रखें - प्रिंट डिजाइन के लिए CMYK, डिजिटल के लिए RGB उपयुक्त है।

MCU University exam Questions:

प्र०1 कोरल-ड्रा में कलर व 'Fills' को समझाइये। फरवरी २०२२

प्र०2 कोरल ड्रॉ में लेयर का वर्णन कीजिए। जनवरी २०१९

प्र०3 टेक्स्ट के साथ मास्किंग इफेक्ट के उपयोग की कार्यप्रणाली लिखिये। जून २०१९

प्र०4 निम्न को समझाइये : जून २०१९

- लेयर्स
- कॉलम लेआउट
- टेक्स्ट के स्पेशल इफेक्ट।

प्र०5 कोरल-ड्रा में कलर पैलेट का क्या उपयोग है ? इसमें डाक और फ्लोट किस प्रकार एप्लाई किया जाता है? समझाइये। फरवरी २०२२